1. Enciende la computadora.
2. Entra a Visual Studio Express 2012 (o al ambiente equivalente).
3. Crea un nuevo proyecto con un nombre claro y fácil de identificar.
4. Haz 3 programas de interpolación.
5. El primer programa debe obtener el valor cuando *x =  5.234,* según los siguientes datos.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **x** | -2 | -1 | -0.3 | 1.45 | 4.3 | 8 | 9.56 | 12.1 | 23.5 |
| **y** | 5 | 7.3 | 1.23 | -3.5 | 3 | 7.8 | 0.1 | 3.4 | 2.3 |

* 1. El resultado se obtendrá con base en la interpolación de Lagrange.

1. El segundo programa obtendrá el mismo valor utilizando el polinomio de Newton.
2. El tercer programa deberá arrojar todos los valores intermedios entre *x = -2* y *x = 24*, cada *0.2*. Es decir, *x = -2*, *x = -1.8*, *x = -1.6*, *x = -1.4*, etc. Esto se hará con el método que se desee.

**Entregable(s):** **Al finalizar la actividad entreguen al profesor su resultado.**

**Reflexión:** **El profesor propiciará que los estudiantes realicen una reflexión grupal en el aula, que puede ser a través de una o dos preguntas, una afirmación o de forma libre.**